Police Catch

**Idee:**

Politie en drugs spelletje.

Je speelt als de politie en je moet de drug dealers op pakken en dan laat je zien wat er met hun gebeurt.

Zo laat je zien wat er kan gebeuren als je drugs dealt.   
Map als een stad en een woestijn deel.

**Doelgroep:**

Jongeren van 12+

**3d maya modellen:**

Low poly art style.  
2 guns: taser en pistool.  
2 soorten slechte mensen. Drug dealers en boeven.   
1 normale burger.   
Gebouwen.  
2/3 Auto’s.

**Scripting:**

Schieten van pistool en taser, bewegen en springen  
1st person   
Inventory system en dat je kan zien wat de verdachten bij zich hebben.  
Als je drug dealer neer schiet met pistool krijg je min punten.  
Je hebt een vertrouwens meter, dat houd in dat de stad de politie goed vind of niet.  
Je kan ook criminelen achtervolgen in je auto(in 3rd person).  
Je hebt handboeien om ze te vangen.  
Auto’s upgraden met geld.  
Geweren upgraden.  
Easter egg gun.  
  
Bewapende criminelen schieten op je.  
Dealers rennen weg van je.