UNITY

3d maya modellen

Shooting and tasers, Movement and jumping, 1st person, Jongeren 12+

Low poly art.

2 soorten slechte mensen. Drug dealers en boeven.

2 guns taser en pistool

Inventory system dat je moet kijken als hij wapens bij hem heeft.

Politie en drugs spelletje

Je speelt als politie en je moet de drug dealers op pakken en dan laat je zien wat er met hun gebeurt.

Zo laat je het leerzame punt zien van ga nooit drugs dealen.

Als je drug dealer neer schiet met pistool krijg je min punten.

Je hebt een vertrouw meter dat houd in dat de stad de politie goed vind of niet.

Je kan ook achter volgen in je auto(3rd person)

Je hebt handboeien om ze te vangen.

Auto’s upgraden als je veel slechteriken hebt op gepakt.

Geweren upgraden

Easter egg gun.

Monser truck easter egg auto.

Map als een stad en woestijn achtig iets.

**DIT IS ONS SPEL IDEE, EINDE.**