Police Catch

**Idee:**

Politie en drugs spelletje.

Je speelt als politie en je moet de drug dealers op pakken en dan laat je zien wat er met hun gebeurt.

Zo laat je het wat er kan gebeuren als je drugs dealt.

**3d maya modellen:**

Low poly art.  
2 guns taser en pistool.  
2 soorten slechte mensen. Drug dealers en boeven.   
Auto’s.

**Scripting:**

Shooting and tasers, Movement and jumping, 1st person, Jongeren 12+.  
Inventory system dat je moet kijken als hij wapens bij hem heeft.  
Als je drug dealer neer schiet met pistool krijg je min punten.  
Je hebt een vertrouw meter dat houd in dat de stad de politie goed vind of niet.  
Je kan ook achter volgen in je auto(3rd person).  
Je hebt handboeien om ze te vangen.  
Auto’s upgraden als je veel slechteriken hebt op gepakt.  
Geweren upgraden.  
Easter egg gun.  
Monser truck easter egg auto.  
Map als een stad en woestijn achtig iets.