Police Catch

**Onderwerp:**

Politie en drugs spelletje.

Je speelt als de politie en je moet de drug dealers op pakken en dan laat je zien wat er met hun gebeurt.

Wanneer je ze oppakt dan neem je ze mee naar het politie bureau en dan ga je kijken wat voor straf of boete ze ondergaan.

Daarbij krijg je te zien wie de drug dealer is en worden zijn straf punten opgeteld.

**Doelgroep:**

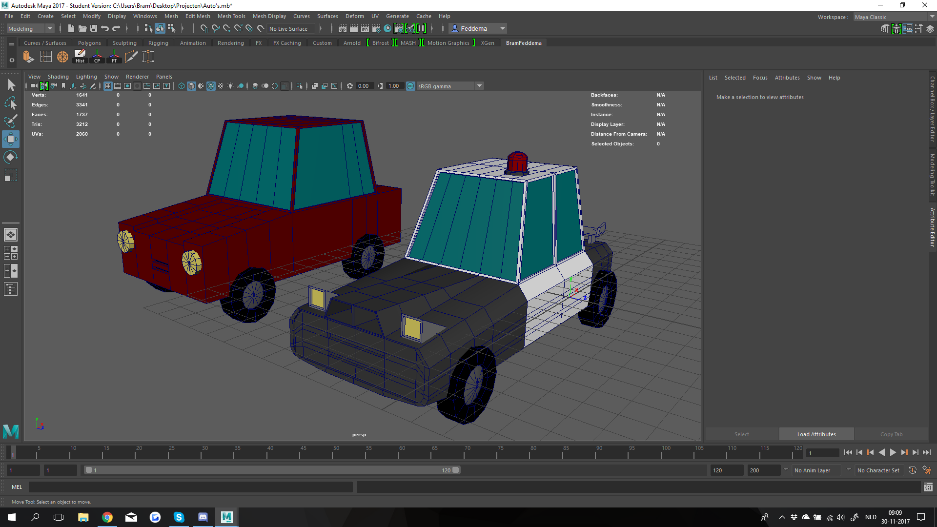
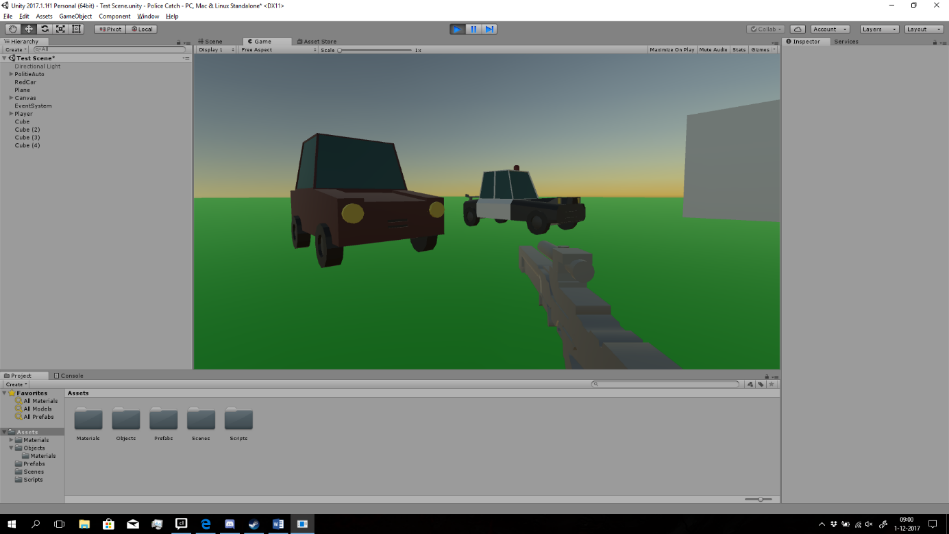
Middelbare school 2de klas tot eind middelbare school.

**Plannen:**

* We zijn van plan om een map er bij te plaatsen om de weg en je eigen locatie te vinden.
* Je kan opdrachten krijgen van het politie bureau wat je moet uitvoeren.
* Je kan meerdere auto’s krijgen die sneller of behendiger zijn.
* Je krijgt een mug shot te zien wanneer je ze aflevert.
* Je hebt een taser en handboeien om ze te stoppen.
* Je kan ze vervoeren in je auto.

**Concurrentie:**

Alle professionele gamebedrijven die hetzelfde onderwerp hebben.

Alle game designs die low poly art willen gebruiken en de zelfde doelgroep hebben.